

2-3. 교육 프로그램

□ Newstart to Newstar

프로그램명	Newstart to Newstar		횟수/시간	1회/6H
지원규모	13개 기업		추진일정	'23.03.
운영목표	목표정의	(기업가 정신) 성공을 높이는 창업 마인드 설계		
	목표치	'23년 스포츠 재창업지원사업 선정기업(13개사)		
운영 방식	☑ 자체			
총 소요예산	총 1,000천원(정부지원금 : 1,000천원)			

○ 추진목적

- 성공 창업 DNA로의 재설계를 위한 기업가 마인드 향상과 창업 및 경영능력 배양을 위해 마인드세팅 전문가를 초빙하여 이론 정립 및 창업기획 실무학습 지원
- 재창업자 스스로 실패 원인을 정밀하게 분석할 수 있는 실습형 교육으로 해당 사업에 대한 이해도 향상 및 사업 성공 가능성 제고
- 실패의 경험을 발판삼아 새로 시작하는 뉴스타트 기업의 기업가 마인드 함양을 통해 성공창업에 대한 목표와 열의를 심어줌으로써 더 큰 성장과 함께 뉴스타로 거듭나는 성장 계기 마련

○ 지원절차

계획안 작성	강사섭외 및 장소섭외	창업교육	결과보고서
계획안 작성	마인드세팅 최적화 전문가 섭외	Newstart to Newstar	결과보고서 작성
'23년 3월 초	'23년 3월 중	'23년 3월 중	'23년 3월 말

○ 주요내용

-강의 주제

강의명	내용	시간	비고
Newstart to Newstar	<ul style="list-style-type: none"> · 기업가 정신과 리더십 · 실패원인분석을 통한 재창업 성공전략 수립 · 국내외 스타트업 생태계의 이해 · 비즈니스 모델에 대한 이해 	6	

○ 기대효과

- 재창업자들의 성공창업 D.N.A 함양 및 창업 경영 능력 증진
- 프로그램을 통해 기존사업의 장단점 및 산업, 시장, 고객에 대한 이해도를 높여 성공 스펙트럼 확장
- 재창업자의 기존사업 실패에 대한 원인 분석 및 솔루션을 통해 실패의 교훈을 RE-Form하여 성공창업 D.N.A를 보유한 New star로 도약

○ 소요예산

(단위 : 천원)

구 분		산출내역	금액	비고
창업 프로그램 운영비 (210)	일반 수용비 (01)	<ul style="list-style-type: none"> 전문가활용비 : 500*2명 = 1,000 	1,000	
합 계			1,000	

*소요예산은 신청기관 사정에 따라 변동 가능성 있음

□ Trends-Product Connection

프로그램명	Trends-Product Connection		횟수/시간	1회/6H
지원규모	13개 기업		추진일정	'23.04.
운영목표	목표정의	신성장4.0전략과 스타트업 (AI 및 Bigdata 등 기술 기반 국내외 트렌드)		
	목표치	'23년 스포츠 재창업지원사업 선정기업(13개사)		
운영 방식	☑ 자체			
총 소요예산	총 1,000천원(정부지원금 : 1,000천원)			

○ 추진목적

- 글로벌 기술산업의 메가 트렌드를 살피고, 재창업기업에 접목하고 다음 단계로 도약하기 위한 방향 모색의 장 마련
- AI, 빅데이터, AR/VR 등 국내외 신기술 융복합 기반 트렌드 분석과 창업아이템 및 아이디어 고도화를 통해 시장성 및 사업모델 검증, 재창업 기업의 경쟁력 강화

○ 지원절차 및 세부일정



○ 주요내용

-강의 주제

강의명	내용	시간	비고
Trends-Product Connection	<ul style="list-style-type: none"> · 신성장 4.0 기술에 맞는 융복합 시장 트렌드 분석 및 예측 · 트렌드 변화에 따른 사업아이템 기술 경쟁력 강화 	6	

○ 운영 사진



○ 기대효과

- 신성장4.0 정책과 신기술 동향을 바탕으로 재창업기업의 제품·서비스 개선 방안 모색을 통해 시장 트렌드에 맞는 경쟁력 강화
- 창업기업의 향후 제품 연구개발 시 R&D 역량 강화 및 고부가가치 창출
- 기술 경쟁력을 강화시킨 제품 및 서비스로 차후 새로운 시장확장 및 매출증대에 기여

○ 소요예산

(단위 : 천원)

구 분		산출내역	금액	비고
창업 프로그램 운영비 (210)	일반 수용비 (01)	<ul style="list-style-type: none"> 전문가활용비 : 500*2명 = 1,000 	1,000	
합 계			1,000	

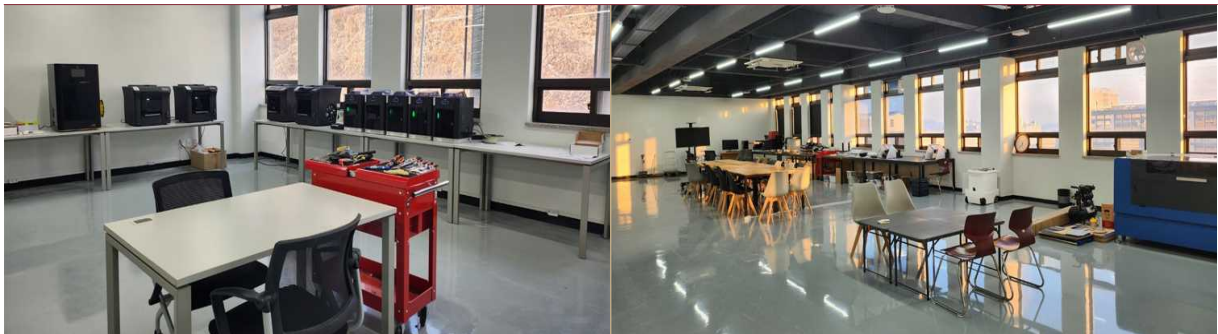
*소요예산은 신청기관 사정에 따라 변동 가능성 있음

□ Smarter Factory

프로그램명	Smarter Factory(제조-ICT 융·복합)		횟수/시간	1회/8H
지원규모	13개 기업		추진일정	'23.05.
운영목표	목표정의	제조-ICT 융복합 창업특화 기술코칭		
	목표치	'23년 스포츠 재창업지원사업 선정기업(13개사) 〈최대한 15개 기업을 모두 지원하되, 제조업 기반의 재창업자 위주로 운영〉		
운영 방식	☑ 자체			
총 소요예산	총 5,000천원(정부지원금 : 5,000천원)			

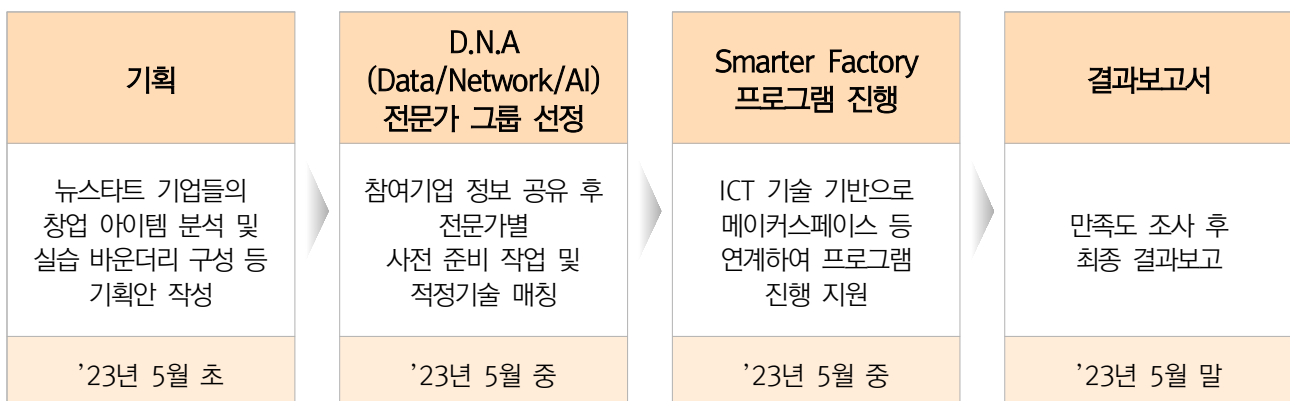
○ 추진목적

- ICT융복합 및 신청기관 특화 프로그램으로 단순 제조업이나 장소 대관업을 영위하는 재창업자들이 더 큰 부가가치를 창출하기 위한 ICT 첨단 기술의 이해와 접목을 직접 이해해보는 실습과정
- 제조 기반 스포츠산업 아이템을 ICT융복합(DNA : Data/Network/A.I.)으로 고도화



신청기관이 구축·운영 중인 메이커스페이스와의 연계로 제조-ICT 융합 실습

○ 지원절차



○ 기대효과

- 신성장 기술이 접목된 국내외 스포츠 테크 콘텐츠 및 기술 관련 기존보유 및 기획 아이템에 대해 융복합 적용가능성 높은 1Tier 기술 도출
- 스포츠기업이라는 같은 업 종사자들과 D.N.A(Data/Network/AI) 분야 기술전문가들과의 매칭으로 참여기업들의 창업 아이디어 및 아이템 고도화

○ 소요예산

(단위 : 천원)

구 분		산출내역	금액	비고
창업 프로그램 운영비 (210)	일반 수용비 (01)	<ul style="list-style-type: none"> 전문가활용비 : 1,000*5명 = 5,000 	5,000	
합 계			5,000	

*소요예산은 신청기관 사정에 따라 변동 가능성 있음

□ Customer Discovery Day

프로그램명	Customer Discovery Day		횟수/시간	1회/6H
지원규모	13개 기업		추진일정	'23.05~06.
운영목표	목표정의	시장진출을 위한 고객 니즈 파악 및 제품의 판로 다각화를 위한 고객검증 프로그램		
	목표치	'23년 선정기업(13개사) 중 희망기업 수요조사 후 10개사 내외 선발		
운영 방식	☑ 자체			
총 소요예산	총 1,500천원(정부지원금 : 1,500천원)			

○ 추진목적

- 운영기관 자체 고객검증 프로그램(구축 예정)소개 및 활용, 고객검증 실시
- 기존 제품이나 신제품이 초기 시장으로의 진입 괴리를 줄이고 외면현상을 극복하기 위해 고객의 목소리(VOC) 반영하여 신규고객 발굴
- 고객 니즈의 다양성과 다변화로 이를 충족시키기 위해 전문 고객 검증단을 운영, 검증단이 창업기업의 제품/서비스를 직접 경험하고 검증된 데이터 분석Tool에 기반한 설문지와 제품/개선 보고서 전달하여 제품 및 서비스를 직접 경험하고 분석해 아이템 개선에 반영

○ 지원절차 및 세부일정

수요조사 및 계획안 작성	선정기업 선발	강사섭외 및 장소섭외	프로그램 진행	결과보고서
수요조사 실시 및 계획안 작성	자체평가를 통한 기업 선발	교육 진행에 적합한 강사 섭외	Customer Discovery Day 진행	결과보고서 작성
'23년 5월 말	'23년 6월 초	'23년 6월 초	'23년 6월 중	'23년 6월 중

○ 지원내용



○ 운영 사진



고객검증(온오프라인 FGI)

○ 기대효과

- 재창업자의 시장 분석에 따른 시장 탐색 및 판로 다각화 계획 수립
- 고객검증단 VOC에 따른 데이터 분석 결과 도출 및 아이템 고도화, 피봇팅, 시장진출 등 방향 제언
- 재창업자의 제품(서비스) 특성을 파악, 분석하고 창업아이디어 개선을 통해 사업화 가능성 극대화
- 고객검증을 통해 시장니즈를 파악하고 빠르게 사업 아이템 Pivoting 가능
- 전문멘토와 잠재 고객들을 통한 아이템 확정 및 제품 문제점 솔루션 실시

○ 소요예산

(단위 : 천원)

구 분		산출내역	금액	비고
창업 프로그램 운영비 (210)	일반 수용비 (01)	<ul style="list-style-type: none"> • 전문가활용비 : 500*3명 = 1,500 	1,500	
합 계			1,500	

*소요예산은 신청기관 사정에 따라 변동 가능성 있음

2-4. 병행 프로그램

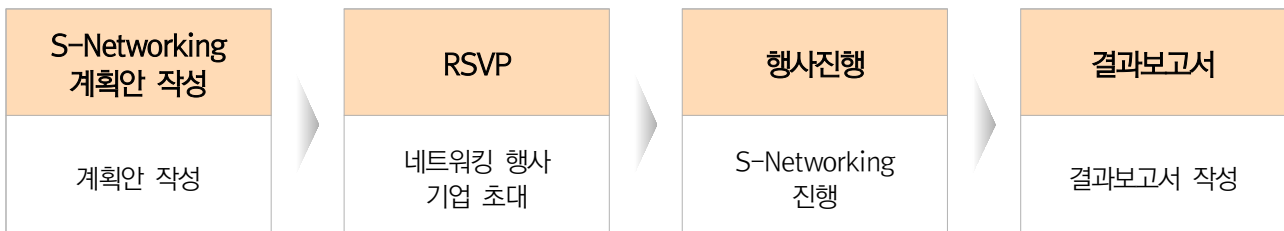
□ S-Networking

프로그램명	S-Networking (선배기업과 토크콘서트 및 네트워킹)		횟수/시간	1회/6H
지원규모	13개 기업		추진일정	'23.08.
운영목표	목표정의	선정기업, 선배기업, 유관기관 등 네트워킹		
	목표치	'23년 스포츠 재창업지원사업 선정기업(13개사)		
운영 방식	☑ 자체			
총 소요예산	총 11,300천원(정부지원금 : 11,300천원)			

○ 추진목적

- 스포츠산업 창업지원사업 선정기업, 20~22년도 선배기업과의 토크콘서트 진행으로 창업의 HOW TO를 찾는 시간 마련
- 유관기관, 기술서비스 스타트업 대표, 테크 스타트업 전문가 교육 및 대담형식의 네트워킹으로 스포츠 기업의 시너지 창출

○ 지원절차 및 세부일정



○ S-Networking 주요내용

구분	프로그램	내용	비고
1	선배기업 토크콘서트	-스포츠분야 별 선배창업자 사업 경험담 -사업에 관한 노하우 및 난관 극복 방법 -후배 창업자의 애로 상담 -사업 네트워크 공유 등 자유로운 대담 형식으로 진행 예정	
2	전문가 교육 및 네트워킹	-기술서비스 성공 스타트업 대표, 테크 스타트업 전문가 등의 교육을 통해 스타트업들을 위한 인사이트 제공	신청기관 Pool 중 전문가 섭외(예정)

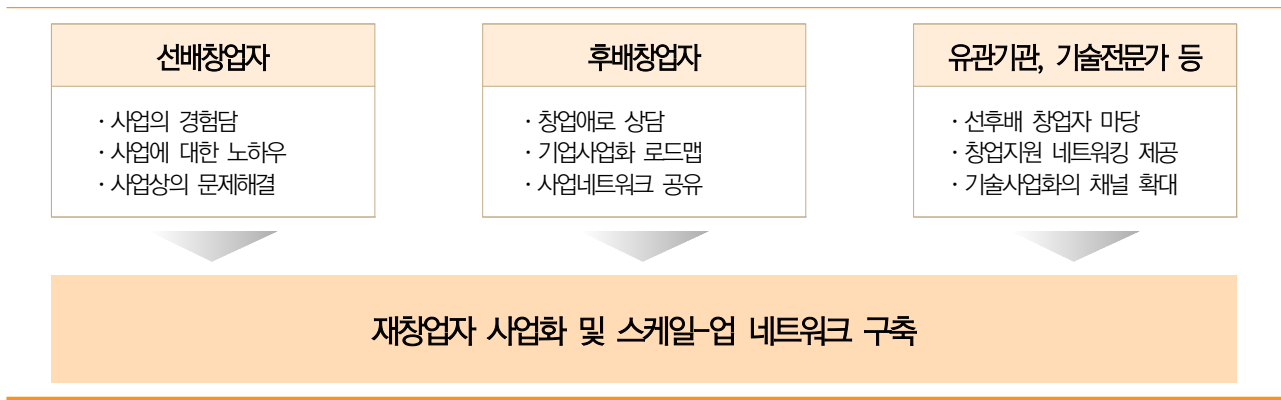
*선배기업 및 전문가는 사정에 따라 변동 될 가능성 있음

- 주관기관 우수 Alumni 기업(초청 안)

연번	선배 기업	이력
1		<ul style="list-style-type: none"> • 디지털치료 플랫폼 소리클 아이템 • 미주신경자극과 소리자극을 통해 질병 치료와 건강증진에 기여 • 2023 소리클 CES 혁신상 수상 • 현재 라운드 : Pre-A
2		<ul style="list-style-type: none"> • 블록체인과 ICT 융합기술을 이용한 드론 배틀플랫폼 • 중기부 R&D 3건 - 자율주행 퍼스널 모빌리티 개발 중. • 23년 드론월드컵 경기 개발 진행 중
3		<ul style="list-style-type: none"> • 헬스케어 및 스포츠산업에 특화된 구인-구직인재 네트워크 플랫폼 • 20년 예비창업패키지 > 21년 초기창업패키지 > 22년 스포츠도약 • 문화체육관광부 제2021-47호, 창의혁신형, 예비사회적기업 지정 투자
4		<ul style="list-style-type: none"> • 증강현실(AR)광고 서비스를 제공 • 21년 X-Tech 스타트업 고도화지원사업 선정, 송실대학교 SSU UP 엑셀러레이팅 선정 > 22년 스포츠산업종합지원센터 SPORTS360° LAB 선정, 스포츠테크 프로젝트 수행기업 선정 등 다수 지원사업 선정
5		<ul style="list-style-type: none"> • 해양 안전사고를 예방할 수 있는 3D 어라운드 뷰 솔루션 • 버드뷰 방식+AI시스템을 적용해 각종 해양활동에 안정성 확보 아이템 • ICT 융복합 스타트업 해외진출 지원사업, 비대면 육성 스타트업 선정 등 다수의 지원사업 선정
6		<ul style="list-style-type: none"> • 생활스포츠(배드민턴 전문) 시설 플랫폼 • 21년 예창업 우수졸업 > 21년 대전청창사 우수졸업 > IBK창공 대전 1기 선정 > 고려대학교 글로벌 프로그램(마중) 선정 • 22년 3월 SEED투자유치 완료, 현재 Pre-A 준비중
합계	6개 기업	

○ 프로그램 운영사진 (예시)





○ 기대효과

- '23년 스포츠선정기업과 선배 도약기업, 재창업기업의 네트워킹을 통해 결속력 증대와 소통의 장 마련
- 기술 관련 선배기업을 통해 적절한 기술투입시기 및 필요기술 연계 협업 가능성 제고

○ 소요예산

(단위 : 천원)

구 분		산출내역	금액	비고
창업 프로그램 운영비 (210)	일반 수용비 (01)	<ul style="list-style-type: none"> • 행사진행자 섭외 : 800*1인 = 800 • 선배기업 섭외 : 800*5개 社 = 4,000 • 전문가활용비 : 1,000*2명 = 2,000 • 유관기관 및 협력기관 초청 : 600*4인 = 2,400 • 다과 : 10*40인 = 400 • 네트워킹 지원 : 30*40인 = 1,200 • 기타 행사 비용 500 	11,300	
합 계			11,300	

*소요예산은 신청기관 사정에 따라 변동 가능성 있음

□ New Star SHOW! 스포츠 실전투자(역량강화)

프로그램명	New Star SHOW! <u>스포츠</u> 실전투자(역량강화)		횟수/시간	1회/6H
지원규모	6개 기업		추진일정	'23.09.
운영목표	목표정의	모의 IR피칭을 통한 투자역량강화(투자협력 네트워크 활용)		
	목표치	'23년 선정기업(13개사) 중 희망기업 수요조사 후 6개사 내외 선발		
운영 방식	☑ 자체			
총 소요예산	총 6,000천원(정부지원금 : 6,000천원)			

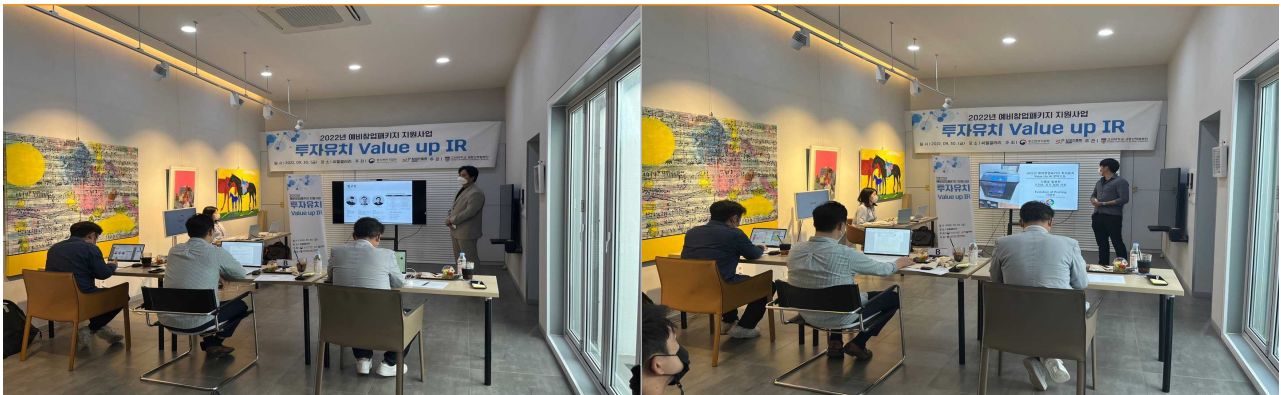
- 추진목적
 - '23년 스포츠산업 재창업지원사업 선정기업의 투자 필요성에 대한 인지 강화
 - 투자유치 프로세스에 대한 이해도 향상 및 투자 제안서(IR) 피칭을 통한 시장 진입 및 투자연계 지원
 - 체계적인 IR교육 및 전문가컨설팅 지원을 통해 재창업기업의 성장 Booster 역할
- 운영방안
 - 협력 투자자문위원의 IR피드백 및 멘토링 제공
- 운영방법

과업 주제	내용
1:1 IR Deck 스토리텔링 컨설팅	<ul style="list-style-type: none"> 투자자를 설득하기 위한 내용 진단 (기술성, 사업성, 시장성 등) 문제, 솔루션, 기술, 시장전략 등(IR자료 제작) 투자자 입장에서 IR자료 전달력 강화 포인트 확인
1:1 IR 투자 Skill Session	<ul style="list-style-type: none"> 1:1 실전 IR피칭 투자자 성향 파악 질의응답을 고려한 설득화법 스킬 강화
IR Demoday	<ul style="list-style-type: none"> 참여기업 IR 실전피칭 전문가 피드백, AC/VC와의 네트워킹 구축

○ 지원절차 및 세부일정



○ 지원내용



New Star SHOW! - 투자유치 IR day

○ 기대효과

- 사업에 참여하는 기업의 보유 사업아이템, 사업추진계획 등을 발표함으로써 실제 창업전문가 및 투자자들의 다양한 경험을 바탕으로 한 실질적 피드백 도출
 - 참여기업들의 피칭을 통해 전문가 피드백, AC/VC와의 네트워킹 구축 등 다양한 기회 제공
- Skill Session, Demoday IR피칭 등 실전경험을 바탕으로 실전 투자유치 역량 강화

○ 소요예산

(단위 : 천원)

구 분		산출내역	금액	비고
창업 프로그램 운영비 (210)	일반 수용비 (01)	<ul style="list-style-type: none"> • 전문가활용비 : 1,000*6명 = 6,000 	6,000	
합 계			6,000	

*소요예산은 신청기관 사정에 따라 변동 가능성 있음

□ D.N.A Project PLUS!

프로그램명	D.N.A Project PLUS!		횟수/시간	1회/6H
지원규모	5개사 내		추진일정	'23.04~05.
운영목표	목표정의	정부부처별 R&D 사업화 전략 및 사업계획서 고도화를 통한 후속지원 사업 연계		
	목표치	'23년 선정기업(13개사) 중 희망기업 수요조사 후 5개사 내 선발		
운영 방식	☑ 자체			
총 소요예산	총 5,000천원(정부지원금 : 5,000천원)			

○ 추진목적

- Scale up R&D 프로그램 진행을 통한 R&D의 이해와 후속지원 사업 선정을 위한 사업계획서 Re-Building 진행
- 기업이 보유한 기술 제품 및 관련 시장 분석 후 전략 수립 및 로드맵 제시
- 사업계획서, 발표자료에 대한 개선점과 보완사항을 안내하고, 창업역량강화 및 향후 창업지원 사업 참여 연계 유도

○ 주요내용(주요 지원 내용 포함)

과업 주제	내용
D.N.A Project PLUS! (선정되는 사업계획서 작성)	<ul style="list-style-type: none"> • 사업계획서 알고리즘과 구성요소 • 2023년 R&D 국가지원사업 소개 • 사업계획서 작성 방법과 예시

○ 지원대상

- '23년 스포츠 재창업지원사업 선정기업(15개사) 중 희망기업의 사업계획서 및 R&D 계획서 제출 후 평가를 통해 5개사 선발
- 평가표(예시)

세부평가 지표	평가내용	평가점수 (배점)
1. 목표 및 필요성 (20)	1-1. 기술개발 목표와 내용	10
	1-2. 기술개발의 필요성	10
2. 기술특성 (30)	2-1. 기술의 혁신성	15
	2-2. 기술의 차별성	15
3. 개발전략 (30)	3-1. 기술개발방법, 연구역량	20
	3-2. 위험극복방법	10
4. 기대성과 (20)	4-1. 사업화 계획	10
	4-2. 파급효과	10
최종 점수		100

○ 지원절차 및 세부일정

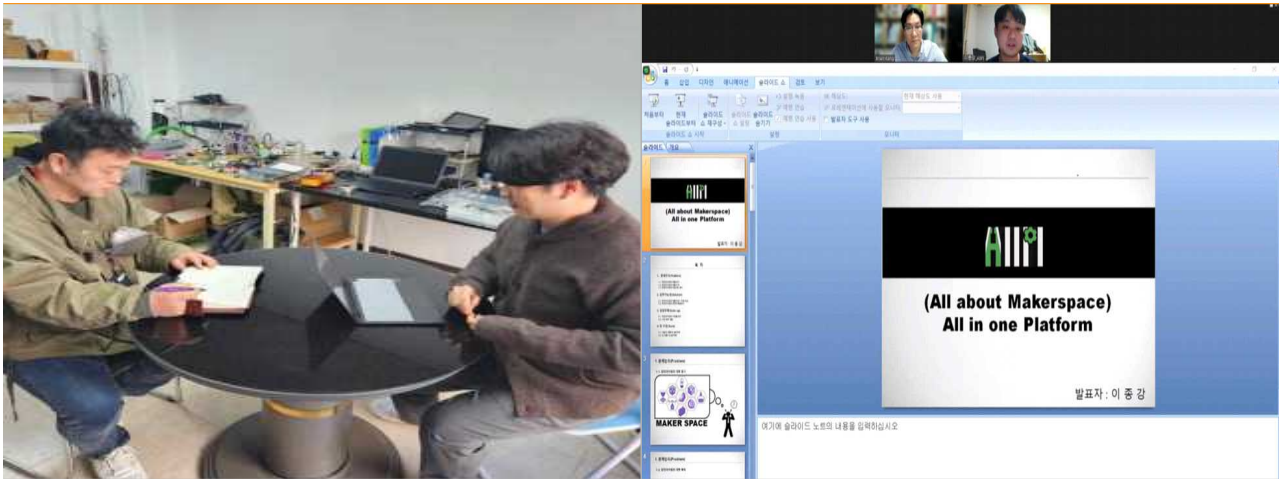


○ 지원내용



○ 행사 사진 (예시)





R&D 멘토링(온·오프라인)

○ 기대효과

- Scale Up 멘토링을 통해 기술·경영 애로사항 등을 진단하고 해결방안을 제시하여 아이디어 피봇팅, 컨버팅 등 창업성공 도모
- Scale Up 프로그램을 통한 기술개발 중심 사업계획서 고도화 진행
 - 차년도 정부지원사업 선정 가능성 제고 및 신청기관 연계 지원 가능
- R&D 연구과제 선정 시 사업에 필요한 자금 확보

○ 소요예산

(단위 : 천원)

구 분		산출내역	금액	비고
창업 프로그램 운영비 (210)	일반 수용비 (01)	<ul style="list-style-type: none"> • 전문가활용비 : 1,000*5명 = 5,000 	5,000	
합 계			5,000	

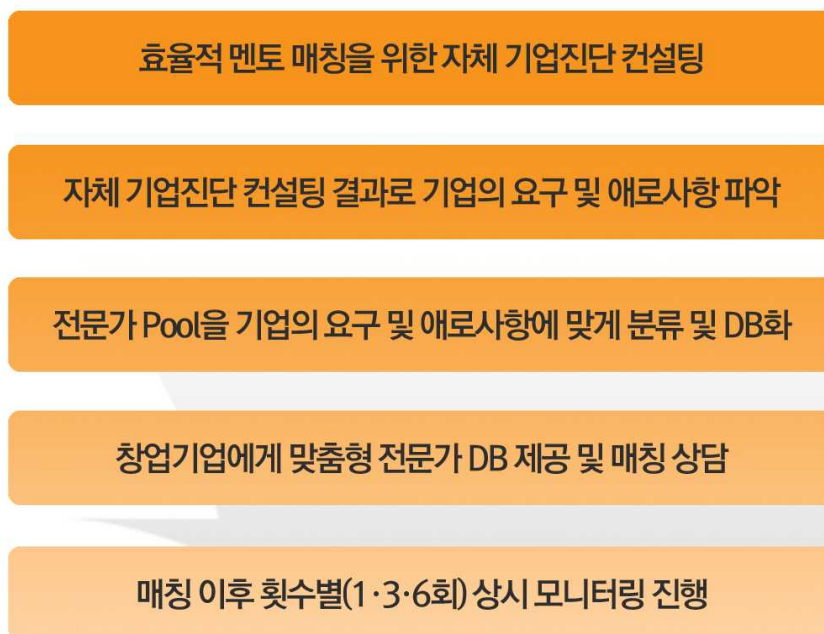
*소요예산은 신청기관 사정에 따라 변동 가능성 있음

3-2. 창업보육 프로그램 개요

□ 재창업기업을 위한 보육프로그램 운영(案)

구분	프로그램명	프로그램 소개(요약)	목표 인원	예산 (단위 : 천원)	추진 일정 (예정)
				정부지원금	
보육 프로그램 (3)	White board animation Platform	기업 아이템 및 회사 소개영상 제작(글로벌용)	11	22,000	7~11월
	TS solutionist Mapping	창업기업 문제해결을 위한 TS맞춤형 전담멘토링 (전담멘토 매칭 및 지원) 〈기업당 최대 8회〉	13	31,200	5~10월 (6개월)
	BBC 프로그램	Basic Business Canvas (BM진단후 9block, Lean canvas 실습)	10	5,000	6월
합계	총 3개 보육 프로그램 운영			58,200	-

□ 전담 멘토를 활용한 창업 보육 성과 극대화 전략



전담 멘토 및 창업기업에 대한 지속적 관리를 통해
상호 간 **매칭 효과** 및 **창업 보육 성과 극대화**

□ White board Animation Platform

프로그램명	White board Animation Platform		운영횟수	1회
지원규모	11개사 내		추진일정	'23.07~11.
운영목표	목표정의	보유 기술의 실증지원과 글로벌시장 판로개척을 위한 홍보영상 제작		
	목표치	'23년 선정기업(13개사) 중 제품/서비스 아이디어를 보유한 11개사 내 선발		
운영 방식	☑ 위탁			
총 소요예산	총 22,000천원(정부지원금 : 22,000천원)			

- 추진배경
 - 스포츠 재창업기업의 국내외 시장 경쟁력 강화를 위한 국가·시장 별 차별화된 맞춤형 마케팅 수단 필요
 - 내수기업의 해외 진출 시, 양질의 콘텐츠 및 제품(서비스)를 보유했음에도 홍보역량 부족으로 시장진출 좌절
 - 창업기업의 콘텐츠, 제품(서비스)을 소개할 직관적 홍보수단 필요
- 지원목표
 - 창업기업이 보유하고 있는 제품, 서비스, 디자인 등을 진출 국가와 시장에 따라 번역·더빙 등을 활용하여 맞춤형 영상 제작
 - 기업의 서비스 및 아이템을 처음 접하는 일반인도 바로 공감할 수 있을 정도의 직관적 홍보 영상 제작
- 지원절차
 - '23년 스포츠 재창업지원사업 선정기업(15개사) 중 희망기업 수요조사 후 12개사 선발
- 평가표(예시)

세부평가 지표	평가내용	평가점수 (배점)
1. 기업현황 (20)	1-1. 기업규모 및 신용정보	10
	1-2. 기업실적(매출, 수출, 고용, 투자, 기타실적 등)	10
2. 추진역량 (30)	2-1. 필요성 및 목표	20
	2-2. 창업아이템의 경쟁력	10
3. 성장전략 (40)	3-1. 창업아이템 사업화 이행 가능성	20
	3-2. 홍보영상 제작 후 성과기대	20
4. 참여도 (10)	4-1. 고려대 재창업지원사업 프로그램 참여도	10
최종 점수		100

○ 지원절차 및 세부일정

공고 및 안내	선정기업 선발	영상용 스크립트 작성 및 취합	프로그램 운영	결과보고서
창업기업 수요조사 및 수행사 선정	자체평가를 통한 기업 선발	홍보영상 제작용 창업기업 스크립트 조사 취합	White board Animation 제작 진행	결과보고서 작성
'23년 7월 초	'23년 7월 중	'23년 8월	'23년 8월 ~ 10월	'23년 11월

○ 지원내용

- 음성과 그림으로 고객에게 쉽게 메시지 전달되는 스토리텔링 홍보영상
- Animation 특성상 실물이 없거나 서비스를 시작하는 단계에서도 제작 가능
- 기업당 약 5분 내외 애니메이션 영상 지원



White board Animation



White board Animation 제작 영상

○ 소요예산

(단위 : 천원)

구 분		산출내역	금액	비고
창업 프로그램 운영비 (210)	일반 수용비 (01)	<ul style="list-style-type: none"> 영상비 : 2,000*11개사 = 22,000 	22,000	
합 계			22,000	

*소요예산은 신청기관 사정에 따라 변동 가능성 있음

☐ TS Solutionist Mapping

프로그램명	TS(Trouble Shooting) Solutionist Mapping		횟수/시간	8회/24H (회당/3H)
지원규모	13개 기업		추진일정	'23.04.~09.
운영목표	목표정의	기업 별 문제해결을 위한 전담 멘토 매칭 및 밀착 멘토링 지원		
	목표치	'23년 스포츠 재창업지원사업 선정기업(13개사)		
운영 방식	<input checked="" type="checkbox"/> 자체			
총 소요예산	총 31,200천원(정부지원금 : 31,200천원)			

○ 지원목표

- 재창업기업의 성공창업을 위해 기업별 트러블 요소를 파악 후 분야맞춤형 멘토를 매칭 후 문제해결에 집중하는 맞춤형 1:1 멘토링 진행
- 기술, HR노무, 영업 및 마케팅, 재무회계, R&D, 투자 자문 등 자체 및 협업 네트워킹을 통해 다양한 분야의 전문성을 가진 멘토단 보유와 다년간의 프로그램 운영 노하우를 바탕으로 체계적인 멘토링 서비스를 제공

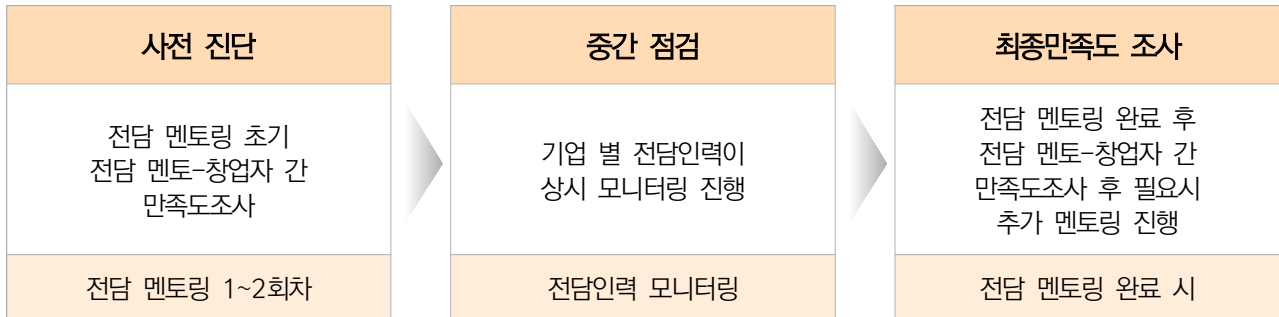
○ 지원절차

- 1차 : 전담인력의 1:1 기업 진단 멘토링을 통해 청취한 기업의 문제점 순위 및 Trouble 설문지 작성으로 수요 및 매칭 가능한 전문가 Pool 확인
- 2차 멘토링 진행 : 관련 분야 전문가(멘토)를 통한 솔루션 도출

○ 운영 사진(예시)

- 기업진단 컨설팅 결과에 따른 멘토링 필요 분야 전문가 매칭 및 1:1 전담 멘토링 지원

- 전담 멘토링 전·후 만족도 제고 방안
 - 단계별 전담 멘토-창업자 간 만족도 조사 진행



○ 소요예산

(단위 : 천원)

구 분		산출내역	금액	비고
창업 프로그램 운영비 (210)	일반 수용비 (01)	<ul style="list-style-type: none"> 전문가활용비 : 300*13개사*8회 = 31,200 (시간당 10만원 책정) 	31,200	- 기업 당 총 8회 진행 - 1회 당 3시간
합 계			31,200	

*소요예산은 신청기관 사정에 따라 변동 가능성 있음

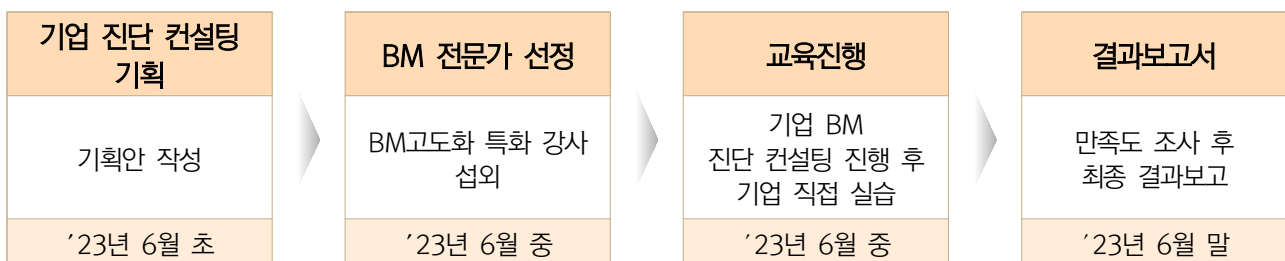
□ BBC(Basic Business Canvas)

프로그램명	BBC(Basic Business Canvas)		횟수/시간	1회/6H
지원규모	10개 기업		추진일정	'23.06.
운영목표	목표정의	기업의 제품 및 서비스 BM을 진단하고, 사업군별 고도화 작업(실습)		
	목표치	'23년 스포츠 재창업지원사업 선정기업(13개사)중 10개 내 기업		
운영 방식	☑ 자체			
총 소요예산	총 5,000천원(정부지원금 : 5,000천원)			

○ 추진목적

- 재창업기업의 사업 기본을 다지며 전문가의 BM진단을 통해 기업 특성 파악 후 아이템을 제조, 서비스군으로 분류 후 Business Canvas, Lean canvas Tool을 기업이 직접 실습해보며 정교하고 체계화 BM으로 고도화 및 재설계

○ 지원절차 및 세부일정



○ 지원내용

- 프로그램 운영 방식



○ 기대효과

- 기존 BM을 전문가와 같은 산업군의 기업들이 같이 진단 및 토론, 진단된 BM을 가지고 기업별 상황에 맞게 실습 진행으로 실전 역량 강화
- 제조업, 서비스업 별 적합한 Tool(Business Canvas, lean canvas)을 활용해 전문가와 해결책을 찾아가며 고객가치 발견, 관계 관리, 수익성 강화 등의 더 정교화 된 BM 모델 개발 가능

○ 소요예산

(단위 : 천원)

구 분		산출내역	금액	비고
창업 프로그램 운영비 (210)	일반 수용비 (01)	<ul style="list-style-type: none"> 전문가활용비 : 1,000*5명 = 5,000 	5,000	
합 계			5,000	

*소요예산은 신청기관 사정에 따라 변동 가능성 있음