

# 「첨단디지털 문화콘텐츠 육성공간 지원사업」 창업오디션 모집 연장 공고

AI를 활용한 콘텐츠 제작 생태계 활성화와 우수 제작자 발굴을 위해 지역의 특화 소재와 연계한 메타버스 콘텐츠 및 아이디어를 발굴하고, 전문 인력 양성을 통해 지역 AI 콘텐츠 산업의 경쟁력을 강화할 수 있는 프로그램을 운영하고자 아래와 같이 모집하오니 많은 관심 부탁드립니다.

2025. 9. 8.

(재)전주정보문화산업진흥원장

## 1 창업오디션 개요

- 공모명 : AI·가상융합 콘텐츠 및 아이디어 공모전
- 공모주제 : 덕진권역 활성화를 위한 지역특화분야 활용 콘텐츠 개발, 지역 가상경제 활성화를 위한 아이디어
- 모집기간 : **2025. 09. 08.(월) ~ 09.21.(일) 16:00까지**
- 공모자격 : AI를 활용한 메타버스 콘텐츠 제작에 관심 있는 대학교 재학생, 창업기업 지역주민 등  
※개인 또는 팀(최대 5인)구성, 창업기업(7년미만)
- 시상규모 : 총 17팀 시상 (12,800천원)
  - 오디션 합격 후 전문가 멘토링 결과를 기반으로 시상 진행

분야	항목		수상작수	시상내용
가상융합 콘텐츠	일반인	최우수상	1	상금 300만원과 상장
		우수상	1	상금 150만원과 상장
	창업기업	최우수상	1	상금 300만원과 상장
		우수상	1	상금 150만원과 상장
아이디어 기획	-	최우수상	1	상금 100만원과 상장
	-	우수상	2	상금 70만원과 상장
	-	장려상	2	상금 30만원과 상장
참가상			8	전주사랑상품권(10만원)

※ 심사결과 및 인원은 변동가능. 상금에 대한 제세공과금(8.8%)은 당선자 본임 부담

## 2 창업오디션 세부 운영 내용

### ○ 참가 부분

공모분야	세부분야	내용	양식
가상 융합 영상 및 콘텐츠	① 일반인	- 3분 내외의 가상융합 관련 콘텐츠 - 게임트레일러, 광고, 뮤직비디오, 애니메이션 등 메타버스를 활용한 모든 영상 콘텐츠 및 게임 등 (ex)생성형 AI로 만든 전라북도 소개 영상,로블록스로 만든 전라북도 가 상현실 공간	영상 or 설치파일  · 길이 : 1분이상 3분미만 · 형식 : MP4 · 해상도 : Full HD 이상 (1080p이상) ※ 솟폼 제출 불가
	② 창업기업		
아이디어 기획	-	지역 가상경제 활성화 아이디어 기획 (ex)덕진권역 활성화를 위한 기획	첨부 양식 참조 ※ 한글 hwp, 5장 내외, 11pt, 함초롱바탕체

- 접수 방법 : 전주정보문화산업진흥원 홈페이지(<http://www.jica.or.kr>) > 사업공고 > 신청서 첨부파일 다운로드 > 이메일 접수 ([osyth@jica.or.kr](mailto:osyth@jica.or.kr))

**※ 제작 결과물(영상 또는 설치파일)은 온라인 저장 공간에 업로드 후 공유 URL 제출**

- 제출 고정 플랫폼 : YouTube, Dropbox, OneDrive
- 링크는 반드시 “공유 허용(권한열기)” 설정, 선정 후 작품 원본 파일 제출

### ○ 자격 유의사항

- 개인 혹은 팀별 지원 가능(최대 5인, 팀 지원의 경우 대표자 1인으로 접수, **팀원 전원 서명 필수**)
- 신청서 제출시 상기 **이력 관련 증빙서류가 없는 경우, 지원자격 미충족으로 간주**
- 창업기업으로 지원시 7년 미만 지원 가능
- 1가지 공모분야만 지원 가능

### <참가 유의사항>

- 1) 응모작품은 타 공모전에서 수상하지 않은 순수 창작물이어야 함. 타 공모전 수상작, 타 저작물 표절작품 등으로 밝혀진 경우 선정에서 제외되며, 수상 후에도 수상이 취소될 수 있음
- 2) 접수마감 이후에는 추가 접수 및 수정이 불가하며, 기재된 연락처가 불분명 하여 연락이 되지 않는 경우 심사에서 제외함
- 3) 신청서 내 허위사실이 확인되었거나 필수 자료를 제출하지 않을 경우 제외 함
- 4) 주최자는 수상작에 대하여 시상함으로써 비영리·공익적 목적으로 수상작을 복제·전시·배포·전송 등이 가능함(단, 수익 창출 행위는 저작권 당사자인 수상자와 추가 협의가 필요)
- 5) 주최자는 입상작을 사전에 고지한 목적 범위 내에서 주최자가 관리하는 홍보매체, SNS 채널(구체적으로 특정)등에 게재가 가능함
- 6) 응모하는 모든 제작물은 저작권, 지적소유권, 음원, 재산권, 대여권 등 (사진, 이미지, 음원, 영상, 폰트 등)의 이용에 법적인 문제가 없어야 하며, 원 저작자의 허락이 필요한 경우 이용 허가를 받은 후 활용해야 함. 이와 관련 분쟁 발생시 응모자가 모든 책임을 부담함
- 7) 상금은 세금이 공제된 금액으로 지급
- 8) 잘못된 개인정보로 인한 시상 및 상금 수령의 불이익은 주최기관이 책임지지 않음
- 9) 공모전 상금 또는 상품은 팀원 대표자 1인이 받으며, 수상자 전원의 동의서 서명 후 입금 처리
- 10) 입상하지 않은 응모작은 3개월 이내에 모두 폐기 처리
- 11) 응모자가 응모작을 접수할 때 응모작 반환을 요구한 경우 입상하지 않은 응모작은 응모자에게 반환하되, 반환과 관련한 추가 비용이 발생하는 경우 응모자의 부담함
- 12) 응모자는 상업적 목적으로 제작되어 유통·배급된 본인의 작업물을 제출할 수 없으며, 해당 작품이 수상 작품으로 선정되어 적발될 시 시상을 취소함

#### ○ 제출서류

구분	제출서류
신청 서류	1. 참가신청서 2. (팀)작업이력 소개서 3. 개인정보수집이용제공·동의서 4. 참가동의서(팀원 전원 개별작성) 5. 아이디어기획서(아이디어 기획 선택자만 작성)

## 3 참가자 선발

- 선발방식 : 메일접수를 통하 참가자 모집 후, 외부 심사위원 서면 (대면)평가를 거쳐 참가자 선발
- 추진절차 : 선발된 참가자 전문가 멘토링 지원으로 콘텐츠 및 아이디어 고도화 → 고도화된 콘텐츠 및 아이디어 최종 평가 → 최종 우수작 선발

○ 평가 및 선발

- 평가표

NO	심사 항목	배점	내용
1	기획능력	30	<ul style="list-style-type: none"><li>• 콘텐츠 및 아이디어의 공모전 주제 부합성</li><li>• 콘텐츠 및 아이디어 도출과정 및 문제해결 방안의 명확성</li><li>• 적용 기술에 대한 이해도</li></ul>
2	독창성 및 파급성	30	<ul style="list-style-type: none"><li>• 콘텐츠 및 아이디어 문제 해결방안의 독창성</li><li>• 콘텐츠 및 제안 아이디어의 활용방안</li><li>• 지역사회 기여도 및 산업에서의 파급성</li></ul>
3	실현 가능성	40	<ul style="list-style-type: none"><li>• 기술적 구현 가능성</li><li>• 지역사회 및 시장에서의 수요</li></ul>
합 계		100	

- 점수산출 : 최고·최저 점수를 제외한 평가위원 평균점수가 70점 이상으로 고득점 순으로 결정

**< 문의 및 참여신청서 제출처 >**

- 미래산업본부 가상융합산업팀 (osyth@jica.or.kr, 063-281-4125)