

2024 전북콘텐츠코리아랩 콘텐츠 창업랩 제작지원 사업 공고

전북콘텐츠코리아랩에서는 전북특별자치도 내 콘텐츠 예비 창작·창업자 발굴 및 지역 내 콘텐츠산업 활성화를 목적으로 “2024 전북콘텐츠코리아랩 콘텐츠 창업랩 제작지원 사업”을 다음과 같이 공고하오니 많은 관심과 참여 바랍니다.

2024년 3월 21일
(재)전북특별자치도 콘텐츠융합진흥원장

1. 사업개요

사업명

- 2024 전북콘텐츠코리아랩 콘텐츠 창업랩 제작지원

사업기간

- 협약일 ~ 2024년 10월 31일(예정)

모집대상

- 콘텐츠 창업 아이템을 보유한 예비 창업자(개인 또는 팀)

- 모집공고일(2024. 3. 21.) 기준 사업자를 등록하지 않은 자
 - 사업 과제자는 선정(협약) 후 최초 예산 집행 전에 전북특별자치도 사업자 등록 필수
 - 지원하는 과제가 우리원 지원사업에 동일 아이템으로 지원받은 사실이 없는 자
 - 접수일 기준 국세 및 지방세의 체납 사실이 없는 자
- ※ 재창업의 경우 콘텐츠 산업 관련 재창업은 지원 불가[해당공고문 (참고1) 확인]

모집규모

- 20팀(명) 내외, 팀별 22,000천원 내외
 - 웹툰, 웹소설, 캐릭터 분야 10팀 내외
 - 영상, 게임, 실감콘텐츠 10팀 내외
- ※ 콘텐츠 지원분야 인원내 따라 분야별 선별 인원은 변동될 수 있음

□ 모집분야

구분	주요내용
웹툰	<ul style="list-style-type: none"> ○ 웹툰 제작 - 제작된 웹툰은 사업 종료 시 까지 제출(pdf 파일로 제출) · 1화 60컷 기준 4화이상 완성원고, 작품기획서(장르, 캐릭터 설명 등) 제출 * 예시 1) 로맨스, 판타지, 무협, SF 등 다양한 소재의 웹툰 제작 * 예시 2) 지역설화, 역사, 사회, 일반소재를 이용한 웹툰 제작
캐릭터	<ul style="list-style-type: none"> ○ 캐릭터 개발 및 관련 굿즈 제작 - 제작된 굿즈는 사업 종료 시 까지 제출(굿즈 종당 2개 이상 제출) · 동물, 인물, 지역설화 등 다양한 소재를 이용한 캐릭터 제작 · 캐릭터 3종이상 제작 및 관련 굿즈 5종 이상 제작 필요 * 예시 1) 뽀롱뽀롱 뽀로로: 뽀로로, 루피, 크롱, 애디 등 * 예시 2) 산리오 캐릭터즈: 키티, 마이멜로디, 쿠로미 등
웹소설	<ul style="list-style-type: none"> ○ 웹소설 제작 - 작성된 웹소설은 사업 종료 시까지 제출(pdf 파일로 제출) · 1화 5,000자 기준 10화 이상 완성 원고, 웹툰 1화 제작 · 작품 기획서 및 아트북(장르, 세계관, 캐릭터 이미지 등) 제출 * 예시) 로맨스, 판타지, 무협, 미스터리, 게임 등 다양한 소재의 웹소설 제작
영상	<ul style="list-style-type: none"> ○ 웹드라마 또는 기타 영상 콘텐츠 제작 - 제작된 영상 콘텐츠는 사업 종료 시까지 <u>유튜브 채널 개설 후 업로드 및 원본파일 제출(mp4, avi 파일로 제출)</u>
게임	<ul style="list-style-type: none"> ○ 디지털 게임 제작 - 교육용 게임 또는 관광, 기타 분야 게임 콘텐츠 제작(PC, 모바일, 비디오 게임물 등) - 제작된 게임 콘텐츠는 사업 종료 시까지 1식 이상 apk 파일로 제출
실감콘텐츠	<ul style="list-style-type: none"> ○ VR · AR · 프로젝션 맵핑(미디어 파사드) · 홀로그램 등 실감콘텐츠 제작 - 제작된 콘텐츠는 사업 종료 시까지 1식 이상 <u>콘텐츠별 원본 파일 제출</u> · 예시 1) 카페 인테리어에 활용 가능한 미디어 파사드 콘텐츠 제작 · 예시 2) 관광 VR 체험 콘텐츠 제작

※ 제외분야

- 한국콘텐츠진흥원의 지원 제외사업에 해당하는 경우(영화, 출판, 문화예술, 공연, 패션, 공예품 등)
- 동일 아이템으로 지원사업을 수혜 받은 경우 지원불가
- 기타 제작지원 불가 사업 [참고2(지원제외 대상 업종)] 확인

2.

지원사항

지원내용

구분	지원내용
제작지원	<ul style="list-style-type: none"> ○ 콘텐츠 제작지원비 <ul style="list-style-type: none"> - 콘텐츠 제작에 필요한 제작지원비 최대 22,000천원 지원 * 고용인력 제작 외주용역비, 임차료, 일반수용비, 재료비 등 ※ 제작지원금 편성 관련은 '콘텐츠 창업랩 운영안내서' 참조
공간지원	<ul style="list-style-type: none"> ○ 콘텐츠 교육공간 및 콘텐츠 자유 제작 공간 <ul style="list-style-type: none"> - 공용창업공간 입주자 대상 창업 및 사무공간 제공 (부대시설 및 사무집기(파티션, 책상, 의자 등) 제공) - 오픈스페이스, 교육실, 회의실 등 콘텐츠 제작공간 제공 - 도내 콘텐츠 제작자들 간의 네트워킹 프로그램 공간 제공 ※ (사전 안내) 상기 지원에 있어 선정평가 시 혜택지원에 차등
장비지원	<ul style="list-style-type: none"> ○ 전문화된 콘텐츠 제작 장비 <ul style="list-style-type: none"> - 영상 제작 장비(카메라, 조명, 캠코더 등) - 웹툰 콘텐츠 제작 장비(신티크, 데스크톱 등)

연계지원

구분	지원내용		
필수참여	<ul style="list-style-type: none"> ○ 콘텐츠 창작·창업교육(40시간) <ul style="list-style-type: none"> - 전문적인 콘텐츠 개발과 기본적인 콘텐츠 창업을 위한 공통교육 - e나라도움 사용법, 지식재산권, 마케팅 전략 등 콘텐츠 기초교육 		
	<ul style="list-style-type: none"> ○ 레벨업 캠프(6월 중 2박3일) <ul style="list-style-type: none"> - 분야별 그룹 멘토링을 통한 PPT 제작 및 IR 피칭 멘토링 후 모의피칭 진행 - 콘텐츠 관련 현직자 초청 특강, 세미나 운영 		
	<ul style="list-style-type: none"> ○ 콘텐츠 페스티벌(11월 중) <ul style="list-style-type: none"> - 콘텐츠 프로토타입 시연 및 데모데이(IR) 피칭 - 콘텐츠 창작·창업자 간의 네트워킹 기회 제공 		
	<table border="1"> <tr> <td rowspan="2">택1</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> ○ 콘텐츠 펀딩 지원 <ul style="list-style-type: none"> - 콘텐츠 분야 및 수요에 따른 펀딩 플랫폼 선정, 상세페이지 제작 등 지원 </td> </tr> <tr> <td> <ul style="list-style-type: none"> ○ 콘텐츠 마켓 입점 지원 <ul style="list-style-type: none"> - 콘텐츠 분야 창업자 대상 수익화 가능한 온라인 마켓 입점 지원 </td> </tr> </table>	택1	<ul style="list-style-type: none"> ○ 콘텐츠 펀딩 지원 <ul style="list-style-type: none"> - 콘텐츠 분야 및 수요에 따른 펀딩 플랫폼 선정, 상세페이지 제작 등 지원
택1	<ul style="list-style-type: none"> ○ 콘텐츠 펀딩 지원 <ul style="list-style-type: none"> - 콘텐츠 분야 및 수요에 따른 펀딩 플랫폼 선정, 상세페이지 제작 등 지원 		
	<ul style="list-style-type: none"> ○ 콘텐츠 마켓 입점 지원 <ul style="list-style-type: none"> - 콘텐츠 분야 창업자 대상 수익화 가능한 온라인 마켓 입점 지원 		
선택참여 (원스톱 프로그램) *다수 선택 가능	<ul style="list-style-type: none"> ○ 콘텐츠 전시 참가 멘토링 지원 <ul style="list-style-type: none"> - 콘텐츠 분야 창업자 대상 수익화 가능한 온라인 마켓 입점 지원 		
	<ul style="list-style-type: none"> ○ 콘텐츠 단계별 교육 <ul style="list-style-type: none"> - 마케팅 교육(SNS, 블로그, 유튜브 등 콘텐츠 홍보 방안) - 콘텐츠 기술교육(캐릭터·일러스트·영상·인스타툰·이모티콘·웹툰 등) - 콘텐츠 IR제작(투자보고서 작성, IR PPT 제작, 모의피칭 등) 		
	<ul style="list-style-type: none"> ○ 콘텐츠 멘토링 지원 <ul style="list-style-type: none"> - 분야별·단계별 전문가 매칭 멘토링 프로그램 - 간담회 및 세미나를 통해 창작 네트워킹 		

연계지원 세부내용

○ 콘텐츠 전시 참가 멘토링 지원

- 분야별 전시·박람회 참가 전문가 자문 지원

구분	전시회 참가 예시
캐릭터	○ 서울 일러스트 페어, 부산 일러스트 페어, K-일러스트레이션 페어 등
웹툰	○ 경기 국제웹툰페어, 부천 만화축제, 대전 국제웹툰 잡페어 등
게임	○ 부산 지스타, 구글 인디게임 페스타, 부산 인디커넥트 페스티벌 등
기타	○ 부산 넥스트 콘텐츠 페어, 부산 스토리마켓, 광주 에이스 페어 등

○ 콘텐츠 펀딩 등록(크라우드 펀딩) 멘토링 지원

- 펀딩 플랫폼 등록 전문가 자문 지원

구분	펀딩 플랫폼 예시
와디즈	○ IT, 전자, 아이디어 상품과 같은 기술 분야 등의 남성 상품 위주
텀블벅	○ 도서, 서브컬처, 굿즈 등의 문화/예술 위주
크라우디	○ 증권사, VC, 엔젤투자 등의 투자 중개업체

○ 콘텐츠 마켓 입점 멘토링 지원

- 마켓 입점 전문가 자문 지원

구분	마켓 입점 예시
온라인	○ 네이버스토어, 쿠팡, 오늘의 집, 위메프 등 온라인 플랫폼 매장 입점
오프라인	○ 팝업스토어, 애니메이트, 카메하우스 굿즈샵 등 오프라인 매장 입점

○ 콘텐츠 단계별 교육

- 콘텐츠 분야 및 단계별 수요에 따른 전문교육 운영

구분	교육 예시
마케팅 교육	○ 블로그, 인스타그램 등 SNS 활용법
기술 교육	○ 일러스트, 영상, 이모티콘 등 산업전반의 이해와 교육, 피드백
IR 제작 교육	○ 투자보고서의 목적등 이해와 직접 작성 후 모의피칭
원데이클래스	○ 세무, 지식재산권, 지역소재 등 1일 강좌

○ 콘텐츠 멘토링 지원

- 콘텐츠 분야 및 단계별 수요에 따른 멘토/멘티 운영

구분	멘토 예시
제작 전담 멘토	○ 각 분야별 실무자의 콘텐츠 제작에 필요한 내용
창업 전담 멘토	○ 예비창업 전반에 필요한 법무, 세무, 회계 등
유통투자 전담 멘토	○ 비즈니스 모델, 마케팅 전략, 브랜딩 구축 등

※ 상기 표에 기재된 내용은 예시이며, 수요에 따라 참여 가능(중복선택 가능)

3.

사업추진 일정

모집 2024. 3. 21.(목)~4. 16.(화)	- 신청서 접수 : e나라도움을 통한 온라인 접수
↓	
발표평가 2024. 5. 2.(목) 예정	- 평가대상자 홈페이지 공고 및 평가시간 개별 연락 - 7명의 분야별 심사위원 평가
↓	
최종선정 및 협약 2024. 5월 중	- 평가결과 발표: 2024. 5. 9.(목) 홈페이지 공고
↓	
레벨업 캠프 2024. 6. 26.(수) ~ 28.(금) (예정)	- 전문가 멘토링, 콘텐츠 특강 세미나, 모의 피칭 등 2박 3일 캠프(합숙) 운영
↓	
사업운영 협약일~10. 31.(목)	- 과제 월간보고 월 1회 진행(양식 추후배포)
↓	
창작·창업교육 2024. 7월 ~ 8월 중 (총 40시간)	- 콘텐츠 창작 교육(공통교육 20시간) · 교육내용: 제작지원금 집행, 마케팅, 지식재산권, 실무자교육 등 - 콘텐츠 창업 교육(창업 특화교육 20시간) · 교육내용: 창업계획서, 아이디어 고도화, 투자전략, 프레젠테이션 등
↓	
단계별 교육 2024. 7월 ~11월 중 예정	- 마케팅 교육(SNS, 블로그, 유튜브 등 콘텐츠 홍보 방안) - 콘텐츠 기술교육(캐릭터·일러스트·영상·인스타툰·이모티콘·웹툰 등) - 콘텐츠 IR제작(투자보고서 작성, IR PPT 제작, 모의피칭 등)
↓	
결과평가 2024. 11월 중	- 7명의 분야별 심사위원 평가
↓	
콘텐츠 페스티벌 2024. 11월 중	- 제작지원 프로토타입 시연 및 데모데이(IR) 피칭
↓	
정산 2024. 11월 내	- 사업종료일 기준 한 달 이내 정산

- ※ 빨간색으로 표기된 일정은 필수 참가 프로그램
- ※ 상기 일정은 추가·변경될 수 있음

4.

평가절차 및 기준

□ 평가절차

구분	내용
요건검토	<ul style="list-style-type: none">○ 발표일자 : 2024. 4. 18.(목) 예정○ 지원요건 부합 및 지원제외대상 여부 확인(제출서류를 기반으로 확인)<ul style="list-style-type: none">※ 발표평가 대상자 개별 통보(유선 및 문자)
발표평가	<ul style="list-style-type: none">○ 평가일자: 2024. 5. 2.(목) 예정○ 평가시간 : 총 15분(발표 5분, 질의응답 10분)○ 평가내용<ul style="list-style-type: none">- 사업계획서 기반의 사업추진능력, 콘텐츠 우수성, 사업수행능력, 사업의 확장성 평가- 사업계획 PPT 평가를 통한 사업 선정자 최종선발- 발표평가 PPT 양식 별도 배포 후 2024. 4. 29.(월) 18:00까지 제출※ 신청 인원에 따라 발표시간이 변경될 수 있음
최종선정	<ul style="list-style-type: none">○ 발표일자: 2024. 5. 9.(목) 예정○ 선정통보: 홈페이지 공지 및 개별통보(유선 및 문자)<ul style="list-style-type: none">※ 수요일에 따른 개인 창업공간 입주지원(점수에 따라 우선 입주지원)※ 사업 포기자 및 부적합 팀 발생 시 차 순위 적격 대상자와 협약을 체결할 수 있음

□ 평가안내

○ 발표평가

- 신청자가 제출한 사업계획서, 관련 서류 등에 대한 PPT 발표평가
- 평가위원은 우리원 외부 전문가로 7인 내외 구성
- 분야별(산·학·연·회계) 전문가 1인 이상으로 평가위원 구성
- 발표평가 발표순서는 신청자의 제출시간 역순으로 구성
- 평가결과 최고점 및 최저점을 제외한 점수의 합산 평균 70점 이상을 적격대상으로 선정
- 최종 발표평가 점수가 동점일 경우 사업 수행능력 점수로 우선순위 결정

□ 평가위원 구성

- 콘텐츠 분야 산업계, 학계, 유관기관 등 각계 전문가로 구성된 7인의 평가 위원단 구성

□ 평가기준

○ 발표평가

- 과제별 제출자료로 발표 5분, 질의응답 10분 총 15분 내의 발표

평가항목	평가내용	배점
사업 추진능력 (20)	○ 사업 과제자의 콘텐츠 산업 대한 이해도	10
	○ 과제 추진일정에 따른 사업운영 의지	10
콘텐츠 우수성 (20)	○ 기존 시장 대비 해당 사업 아이템의 경쟁력	10
	○ 콘텐츠의 차별성과 참신성	10
사업 수행능력 (30)	○ 사업 과제자(팀)의 주요 역량 및 성과물	10
	○ 콘텐츠의 시장 수익 창출 방안 및 상용화 계획	10
	○ 사업운영 예산 활용 계획 및 산출근거의 타당성	10
사업 확장성 (30)	○ 향후 사업화를 위한 구체적인 계획	10
	○ 콘텐츠 발전 가능성 및 기대효과	10
	○ 사업 성장을 위한 3개년 사업목표	10
총계		100

- 가산점

평가항목	평가내용	배점
참여도 (2)	<ul style="list-style-type: none"> ○ 사업공고일 기준 2년 이내 콘텐츠코리아랩 사업 참여 이력 * 지원사업 수혜확인서 제출 필수(1건 이상 : 2점) * 2023 전라북도콘텐츠코리아랩 콘텐츠 창작(크리에이터) 랩 2022 전라북도콘텐츠코리아랩 콘텐츠 창작·창업 아카데미 	2
실적 (3)	<ul style="list-style-type: none"> ○ 사업 공고일 기준 3년 이내 콘텐츠 관련 실적 * 사실확인을 위한 실적 입증자료 제출 필수 * 지식재산권 출원 및 등록의 콘텐츠 관련 실적 자료 (제출 자료 1건 : 1점, 2건 : 2점, 3건 이상 : 3점) 	3
총계		5

※최고점, 최저점을 제외한 평가점수 평균에 가산

5.

신청접수 및 방법

□ **공고 및 접수기간: 2024. 3. 21.(목) ~ 4. 16.(화) 15:00까지**

- 마감일 최소 1일전에 e나라도움 가입 및 접수 필요
- e나라도움 시스템 접수시간 15:00를 초과한 경우 어떠한 사유에도 불인정되며, 이에 대한 책임은 신청자에게 있음

□ **접수방법**

- 신청방법 : e나라도움(www.gosims.go.kr)을 통한 온라인 접수

※
필
독
※

- (재)전북특별자치도 콘텐츠융합진흥원 및 콘텐츠코리아랩 홈페이지 알림마당 → 공지 사항 → 모집공고 → [운영안내서] 작성 후 제출 양식에 맞춰 e나라도움 접수
 - e나라도움 가입(필수) 후 로그인 → 공모신청 → 공모기관 검색 → 해당 모집공고 선택
 - 공고문 내 '첨부파일(운영안내서)'다운로드 후 신청서 작성
 - e나라도움 공모사업 신청방법(<https://www.youtube.com/watch?v=rVEMPewatM>)
 - e나라도움 시스템 접수시간 15:00를 초과한 경우 어떠한 사유에도 불인정되며, 이에 대한 책임은 신청자에게 있음
- ※ (접수 마감시간에 시스템이 자동 종료되므로 미리 접수를 완료해 주시기 바랍니다)

※ 해당 사업은 **우편·방문·매일 접수가 불가**하오니 필히 e나라도움을 통하여 접수하시기 바랍니다.

※ e나라도움 사업신청 [붙임 5. (e나라도움 공모 사업 신청 방법) 확인]

※ e나라도움 사용자 지원센터 (1670-9595)

□ **제출서류**

- 신청자 제출서류

- 참여신청서
- 사업계획서
- 개인정보 조화·수집 및 이용 동의서
- 참여서약서
- 지원업체 참여제한 체크리스트
- 중복지원 여부 확인서
- 사실증명(사업자등록사실여부, 총사업자등록내역)[참고3 확인]
- 지식재산권 출원 및 등록의 콘텐츠 관련 실적입증이 가능한 자료

※ **사실증명원 발급 신청 시 3시간 이후 확인이 가능하니 미리 준비해주시기 바랍니다.**

※ 제출서류는 직인 날인 및 서명 후 1개의 파일로 압축하여 제출(용량 50MB 이하)

□ 신청 제외대상

- **공고일 기준(2024. 3. 21.) 신청자 명의의 사업자를 등록 및 보유 중인 자**
- 금융기관 등으로부터 채무불이행 또는 국세 또는 지방세 체납으로 규제 중인 자(현재 개인회생 진행 중인 경우)
- 국세 또는 지방세 체납으로 규제 중인 자
- ‘중소기업창업 지원법’ 시행령 제 4조(창업에서 제외되는 업종)의 업종으로 동 사업에 신청하고자 하는 자 [참고 2. 확인]
- 우리원 또는 타 유관기관으로부터 동일하거나 유사한 프로그램(지원 사업 등)을 지원 받아 창업 또는 폐업한 이력이 있는 경우
- 공고일 기준 동일하거나 유사한 아이디어로(목표와 산출물이 동일한 경우) 우리원 또는 타 지원기관(정부 또는 공공기관)의 지원을 받은 자
- 보조금 관리에 관한 법률 제31조의2(보조사업 수행 배제 등)에 따라 수행대상에서 배제된 자
- 문화체육관광부장관 등 중앙행정관서의 장으로부터 참여제한 조치를 받은 자
- 프로젝트 아이디어에 대한 지식재산권 대표자(신청자)에게 없는 자
- 타인의 아이디어를 도용하거나 지식재산권을 침해한 자
- 만 18세 미만이며 대한민국 국적을 보유 중이 아닌자
- 해외에 거주 중이며, 국내에서 사업운영을 하기 어려운 자

6.

선정자의 의무

- 선정자는 지침 및 기준을 준수하여야 하며, 사업 완수를 위해 최선의 노력을 다하여야 함
- 선정자는 사업계획서에 명시된 사업화 목표달성을 위해 사업계획을 성실히 이행하여야 함
- 선정자는 사업계획서의 창업 아이템 관련 업종으로 협약 후 중소기업기본법 상의 창업(사업자 등록, 사업비 최초 집행 전 사업자등록 완료, 간이사업자는 인정하지 않음)을 이행하여야 함
- 선정자는 사업자등록 주소지를 전북특별자치도 내로 하여야 함
- 선정자는 지원사업에서 평가가 진행될 시 사업자등록증, 4대 보험 가입명부, 세금계산서 등 우리원이 요청하는 서류 전반 필수 제출
- 선정자는 우리원이 요청하는 자료제출, 점검 및 평가 등에 성실히 응하여야 함
- 선정자는 우리원의 안내에 따라 콘텐츠 레벨업캠프, 콘텐츠 페스티벌 과정을 필수로 이수하여야 함
- 선정자는 지원사업 종료 시 결과물 제출 필수 : 각 분야별 ISET
- 선정자는 협약종료일부터 3년간 이력관리 등에 필요한 제반요청 사항에 성실히 응하여 함

7.

유의 사항

- 발표평가는 대표자(신청자) 본인이 직접 참여하여 발표하는 것을 원칙, 불참 시 선정대상 제외
- 해당 공고는 중복지원이 불가능하며, 중복지원 시 선정대상 제외
- 본 사업은 2024 전북콘텐츠코리아랩 콘텐츠 창업랩 운영안내문, 콘텐츠지원사업관리규칙, 콘텐츠지원사업협약 및 수행관리지침, 콘텐츠지원사업 평가 및 심의지침에 의거하여 수행됨
- 우리원의 규칙과 지침상 명시되지 않은 사항에 대해서는 한국콘텐츠진흥원의 규정을 준용함
- 타인의 아이디어 도용 및 지식재산권을 침해한 경우, 신청서의 기재사항이 허위로 드러난 경우, 동일하거나 또는 유사한 내용으로 우리원이나 타 지원기관(정부 또는 공공기관)으로부터 지원을 받은 사실이 확인될 경우에는 선정 이후에라도 선발 취소 및 지원금 전액환수 조치 됨
- 선정된 과제는 한국콘텐츠진흥원의 사업 홍보 등 비영리 목적으로 활용 됨
- 참가 희망자는 자격요건 등이 적합한가를 우선 판단하여 신청자 제출서류 등을 접수
- 제출한 서류는 접수 기간 종료 후 신청자의 요청에 의해 임의로 추가 또는 보완될 수 없으며, 일체의 서류는 반환하지 않음
- 제출서류 내 허위기재 또는 기재착오, 구비서류 미제출 등으로 인한 평가 시 불이익에 대한 책임은 신청자 본인에게 있음
- 본 지원 사업에 성실히 참여하지 않거나, 완성 결과물을 제출하지 못할 경우 지원혜택의 중도 취소 또는 제한 등의 조치를 취함
- 신청자 미달이거나 최종선정 적격 대상자가 없을 경우, 추가 모집 공고할 수 있음
- 예산 편성 또는 예산 집행 시 본 사업 과제수행과 관련한 모든 부가세는 인정하지 않음
- 상기 공고내용은 사정에 의하여 일부 변경될 수 있음

문의처: (재)전북특별자치도 콘텐츠융합진흥원 로컬사업팀

◦ 웹툰·캐릭터·웹소설 분야

- 이승현 선임 063-288-8353 / lsh0580@jcon.or.kr

◦ 영상·게임·실감콘텐츠 분야

- 김이경 선임 063-288-8354 / kyg@jcon.or.kr

【참고 1】

콘텐츠산업 분류

구분	대상 업종	
1	출판산업	1-1.출판업, 1-2.인쇄업, 1-3.출판 도소매업 1-4.온라인 출판 유통업
2	만화산업	2-1.만화 출판업, 2-2.온라인 만화 제작·유통업 2-4.만화 도소매업
3	음악산업	3-1.음악제작업, 3-2.음악 및 오디오 출판업 3-4.음반 도소매업, 3-5.온라인 음악 유통업, 3-6.음악 공연업
4	영화산업	4-1.영화 제작·지원·유통업, 4-2.DVD/VHS제작 및 유통업
5	게임산업	5-1.게임 제작 및 배급업, 5-2.게임 유통업 5-3.게임 도소매 및 임대업
6	애니메이션산업	6-1.애니메이션 제작업, 6-2.애니메이션 유통 및 배급업 6-3. 온라인 애니메이션 유통업
7	방송산업	7-1.지상파 방송, 7-2.유선방송, 7-3.위성방송 7-4.방송채널사용사업, 7-5.전광판방송, 7-6.방송영상제작업 7-7.인터넷 영상물 제공업, 7-8.방송영상물 배급 및 중개업
8	광고산업	8-1.광고 대행업, 8-2.광고 제작업, 8-3.서비스업 8-4.인쇄업, 8-5.온라인업, 8-6.기타업
9	캐릭터산업	9-1.캐릭터 제작업, 9-2.캐릭터 상품 유통업 9-3.캐릭터 놀이시설 운영업, 9-4.캐릭터 상품 온라인 유통업
10	지식정보산업	10-1.e-learning업, 10-2.기타 데이터베이스 및 온라인 제공업 10-3.포털 및 기타 인터넷 정보 매개 서비스업 10-4.가상세계 및 가상현실
11	콘텐츠솔루션산업	11-1.콘텐츠솔루션업, 11-2.컴퓨터그래픽스 제작업
12	공연산업	12-1.공연업, 12-2.공연관련 서비스업

* 대상 업종의 세부사항은 제10차 한국표준산업분류코드(kssc.kostat.go.kr) 참고

【참고 2】

지원제외 대상 업종

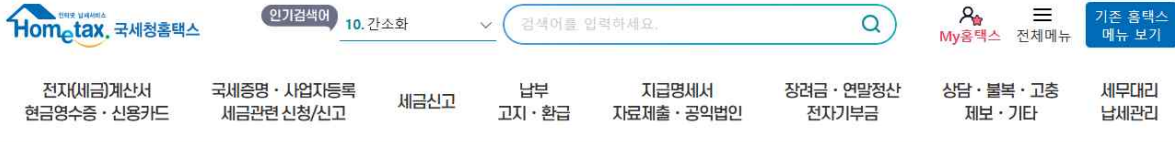
구분	대상 업종	코드번호 세세분류
1	금융 및 보험업	K64~66
2	부동산업	L68
3	숙박 및 음식점업 (호텔업, 휴양콘도 운영업, 기타 관광 숙박시설 운영업 및 상시근로자 20명 이상의 법인인 음식점은 제외)	I55~56
4	무도장 운영업	91291
5	골프장 및 스키장 운영업	9112
6	기타 gambling 및 베팅업	9124
7	기타 개인 서비스업	96

* 대상 업종의 세부사항은 제10차 한국표준산업분류코드(kssc.kostat.go.kr) 참고

【참고 3】

사실증명원 발급방법(국세청 홈택스)

1. 국세청 홈택스 홈페이지 접속(www.hometax.go.kr)



2. 사실확인 후 발급 클릭

※ 사실증명원 발급 신청 시 3시간 이후 확인이 가능하니 전날 준비해주시기 바랍니다.

세무일정별 자주 찾는 메뉴



3. 사실증명발급신청

사실증명(사업자등록사실여부, 총사업자등록내역)

사실확인 후 발급 증명

- 사실증명 신청시간은 24시간 입니다.
- 정상근무일에는 신청시간으로부터 3시간(정상근무시간기준, 점심시간 제외)이내 처리되며, 15시 이후 및 토·일(공휴일 포함)에 신청한 경우 다음 정상근무일에 처리될 수 있습니다.
- 사실증명은 민원실에서 직접 처리하여 발급하는 증명이므로 궁금하신 사항은 세무서 민원실로 문의하시기 바랍니다.
- 세무대리인 신청이 되지 않는 서비스입니다.

증명유형	발급유형	발급신청	이용목적	납세자번호 입력구분	인증서 필요여부
사실증명(체납내역) >	국문	신청하기	체납 내역을 확인하고자 하는 경우 이용합니다. 체납이 없음을 확인받고자 하는 경우, 「납세증명서」를 신청해야 합니다.	개인용 : 주민등록번호 법인용 : 분점 사업자등록번호	
사실증명(주택자금 등 소득공제사실여부) >	국문	신청하기	주택자금 등 소득공제 사실여부를 확인받고자 하는 경우 이용합니다.		
사실증명(신고사실없음) >	국문	신청하기	종합소득세 신고사실, 근로(사업,연금,종교인소득으로 연말정산한 사실 등이 없음을 확인받고자 하는 경우 이용합니다. 종합소득세 신고를 했거나 근로(사업,연금,종교인소득으로 연말정산한 사실이 있는 경우, 「소득금액증명」을 신청해야 합니다.		
사실증명(사업자등록사실여부) >	국/영문	신청하기	사업자등록한 사실이 없음을 확인받고자 하는 경우 이용합니다.	주민등록번호	
사실증명(총사업자등록내역) >	국문	신청하기	사업자등록 내역을 확인받고자하는 경우 이용합니다.		
사실증명(공동사업자내역) >	국/영문	신청하기	공동사업자 등록(지분) 또는 탈퇴 등에 대해 확인받고자 하는 경우 이용합니다.		필요

3. 사실증명발급신청 시 빨간색칸의 내용대로 체크하여 발급 (주민등록번호 공개, 인터넷발급(프린터출력), 위 납세자는 발급일 현재까지 사업자등록일을 한 사실이 없습니다.)

● 기본 인적 사항

주민(사업자)등록번호	
성명	
전화번호	<input type="text"/> - <input type="text"/> - <input type="text"/> ※ '연락 가능한 전화번호'를 반드시 기재해 주시기 바랍니다.
휴대전화번호	010 - <input type="text"/> - <input type="text"/>
이메일	<input type="text"/> @naver.com naver.com

※ 개인정보 유출 가능성을 사전 차단하기 위해 일부 정보를 마스킹(●●●●) 처리하였습니다. 해당 칸을 마우스로 클릭하면 입력된 정보를 확인할 수 있습니다.

● 수령방법

* 주소 공개여부	<input type="radio"/> 공개 <input checked="" type="radio"/> 비공개 ※ (비공개시 출력 예 : 서울특별시 강북구 **** * ***)
* 주민등록번호 공개여부	<input checked="" type="radio"/> 공개 <input type="radio"/> 비공개 ※ (비공개시 출력 예 : 881111-*****)
* 수령방법	<input checked="" type="radio"/> 인터넷발급(프린터출력) <input type="radio"/> 인터넷열람(화면조회) <input type="radio"/> 팩스발송 <input type="radio"/> 인터넷발급(전자문서지갑)
* 발급희망수량	1 매

● 신청내용

* 발급유형	<input checked="" type="radio"/> 한글증명 <input type="radio"/> 영문증명
사실증명유형	사실증명(사업자등록사실여부)
* 증명받고자 하는 내용	<input checked="" type="radio"/> 위 납세자는 발급일 현재까지 사업자등록을 한 사실이 없습니다. <input type="radio"/> 위 납세자는 ****년 **월 **일부터 ****년 **월 **일까지 사업자등록을 한 사실이 없습니다. <input type="radio"/> 위 납세자는 ****년 **월 **일부터 현재까지 사업자등록을 한 사실이 없습니다.
* 증명받고자 하는 연도	-선택- 년 ~ -선택- 년
* 사용용도	기타
* 제출처	기타
* 처리완료 SMS수신여부	<input type="radio"/> 예 <input checked="" type="radio"/> 부 ※ 처리완료시 문자수신을 원하는 경우 예로 선택하시기 바랍니다.

취소 신청하기

4. 민원증명 처리결과 조회

발급 신청 결과는 민원증명 처리결과 조회에서 3시간 이내에 확인 가능

증명 신청 결과는 신청시간으로부터 3시간 이후(정상근무시간 기준, 점심시간 제외) 민원처리결과조회에서 확인하실 수 있습니다.

즉시발급증명신청

사실증명신청

민원증명 처리결과 조회